



Regras Básicas

Species Clause:

É proibido colocar dois Pokémon de mesma espécie no time (Por exemplo: dois Snorlax na equipe é proibido).

Team Clause:

Preferencialmente os Pokémon deverão estar no nível 100, não sendo porém uma obrigatoriedade.

A primeira fase do torneio pode ocorrer em uma das seguintes modalidades, devendo ser previamente divulgadas:

Single Battle

4 vs 4

Double Battle

4 vs 4

Triple Battle

3 vs 3

Multi Battle

6 vs 6

Rotation Battle

4 vs 4

Lembrando que nenhum dos seis Pokemon inscritos no Gym poderá ser mudado de uma batalha pra outra nas primeiras fases. O desafiante ao Líder pode reestruturar seu time para a batalha pela insígnia

Sleep Clause:

É proibido colocar em status de SLEEP dois Pokémon do time adversário ao mesmo tempo, a não ser que a regra especial do Ginásio permita.

Porém, a regra não será considerada quebrada se o oponente auto-induziu o sono com a técnica Rest, ou se for afetado por SLEEP involuntariamente (Effect Spore). No caso de Encore, se o jogador não puder trocar não será desclassificado, mas se existe a possibilidade dele trocar, deve fazer isso obrigatoriamente. Dark Void é banido fora de Single Battle.

Evasion Clause:

Golpes que aumentam a evasão do pokémon estão banidos. Diminuir a Accuracy não quebra essa regra. Habilidades como Sand Veil e Snow Cloak **NÃO** estão banidas.

Ex: Proibido usar Double Team ou Minimize.

OHKO Clause:

É proibido derrubar o Pokémon adversário com golpes de OHKO. Tais golpes são:

- Fissure;
- Guillotine;
- Horn Drill;
- Sheer Cold.

Restrict Clause:

Tais situações são banidas do jogo atual, a menos que a regra do ginásio permita:

Pokémon:

Ubers:

 Arceus,  Blaziken,  Darkrai,  Deoxys-A,

 Deoxys,  Dialga,  Excadrill,  Garchomp,

 Giratina,  Giratina-O,  Groudon,  Ho-Oh,

 Kyogre,  Lugia,  Manaphy,  Mewtwo,

 Palkia,  Rayquaza,  Reshiram,

 Shaymin-S,  Thundurus,  Zekrom.

Pokémon que ainda não estão disponíveis em nenhum lugar do mundo:

 Meloeta,  Genosect,  Keldeo.

Pokémon ainda não distribuídos no Dream World, [Clique aqui e saiba quais Pokémon já estão disponíveis](#)

Itens:

São banidos os itens que aumentam a Evasão dos monstros:

 Bright Powder,  Lax Incense

Itens que ainda não estão disponíveis em Black e White:

 Light Ball;

Berries ( Apicot Berry,  Ganlon Berry,  Liechi Berry,  Petaya Berry,  Salac Berry,  Lansat Berry,  Starf Berry,  Enigma Berry,  Micle Berry,  Custap Berry,  Jaboca Berry e  Rowap);

 Soul Dew.

Habilidades:

Moody

Drizzle + Swift Swim no mesmo time.

Recovery Clause:

É proibido usar golpes que visem apenas a recuperação na primeira fase do torneio, estando liberada na fase 6x6. Golpes que recuperem com efeito secundário são permitidos, como Giga Drain, Drain Punch, Dream Eater e Leech Seed.

Draw Game:

É proibido usar golpes de auto-destruição ou qualquer outro golpe que vise causar o empate de forma intencional. Tais golpes são:

- Explosion;
- Selfdestruct;
- Perish Song;
- Destiny Bond;

- Life Gambit.

Porém, se o Pokémon, visando atacar, matar o oponente, e, recebendo o recoil do dano ou da Ability adversária, morrer também, o desafiante que atacou será considerado vencedor.

Pokesav Ban:

O desafiante que for pego usando Pokémon ilegais, tais como EVs com mais de 510 pontos, golpes impossíveis, Abilities trocadas ou qualquer outra coisa que caracterizar o uso de Enhancing receberá severa punição.

Isonomia Clause:

Todas as regras aqui mencionadas valem tanto pra desafiantes como para os líderes de Ginásio. Lembrando que os Líderes deverão usar no mínimo 2 Pokémon do tipo do Ginásio a ser defendido.